

A.A. 2021-2022 - STM - I Anno

Primo Semestre

| Fasce orarie | Lunedì | Martedì | Mercoledì | Giovedì | Venerdì | Sabato |
|---------------|--|---|---|---|---|--------|
| 9:00 - 10:00 | | Informatica multimediale Ballis, Comini | Matematica e Statistica <i>Modulo 1</i> Di Monte | Informatica multimediale Ballis, Comini | Musica negli audiovisivi Calabretto | |
| 10:00 - 11:00 | | | | | | |
| 11:00 - 12:00 | | | | | | |
| 12:00 - 13:00 | | | | | | |
| | | | | | | |
| 14:00 - 15:00 | Sociologia della comunicazione Farinosi (1) | | | | | |
| 15:00 - 16:00 | | | | | | |
| 16:00 - 17:00 | | | | | | |
| 17:00 - 18:00 | | | | | | |

Note:

(1) Le lezioni di **Sociologia della comunicazione** inizieranno **lunedì 27 settembre 2021**.

Ultima modifica 13 settembre 2021

A.A. 2021-2022 - STM - II Anno

Primo Semestre

| Fasce orarie | Lunedì | Martedì | Mercoledì | Giovedì | Venerdì | Sabato |
|---------------|--|---|--|--|---|--------|
| 9:00 - 10:00 | Reti e tecniche per la comunicazione multimediale Foresti | Lingua italiana Zucco | Laboratorio di programmazione web Drioli (1) | Reti e tecniche per la comunicazione multimediale Foresti | Semiografia digitale della musica Cossettini | |
| 10:00 - 11:00 | | | | | | |
| 11:00 - 12:00 | | | | | | |
| 12:00 - 13:00 | | | | | | |
| | | | | | | |
| 14:00 - 15:00 | | Laboratorio di ripresa e regia digitale D'Agostini | | Laboratorio di programmazione web Drioli | Laboratorio di ripresa e regia digitale D'Agostini | |
| 15:00 - 16:00 | | | | | | |
| 16:00 - 17:00 | | | | | | |
| 17:00 - 18:00 | | | | | | |

Note:

(1) Le lezioni di **Laboratorio di programmazione web** inizieranno **mercoledì 29 settembre 2021**.

Ultima modifica 13 settembre 2021

A.A. 2021-2022 - STM - III Anno

Primo Semestre

| Fasce orarie | Lunedì | Martedì | Mercoledì | Giovedì | Venerdì | Sabato |
|---------------|--|---------|--|--|--------------------------------------|--------|
| 9:00 - 10:00 | Creative computing lab Snidaro (1) | | Diritto dell'informazione e dei media Cevolin | Lab di Game Programming Ballis | Lab di Game Programming Ballis | |
| 10:00 - 11:00 | | | | | | |
| 11:00 - 12:00 | | | | | | |
| 12:00 - 13:00 | | | | | | |
| | | | | | | |
| 14:00 - 15:00 | Diritto dell'informazione e dei media Cevolin | | | Diritto dell'informazione e dei media Cevolin | | |
| 15:00 - 16:00 | | | | | | |
| 16:00 - 17:00 | | | | | | |
| 17:00 - 18:00 | | | | | | |

Note:

(1) Le lezioni di **Creative computing lab** inizieranno **lunedì 4 ottobre 2021**.

Ultima modifica 13 settembre 2021