

# Orario STM

## I Semestre

### FASCE ORARIE SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI

Fascia mattina: 9.00-13.00

Fascia pomeriggio: 14:00-18:00

### ORARIO STM

#### Lunedì

Ore	I Anno STM	Aula	II Anno STM	Aula	III Anno STM	Aula	
09:00			Reti e tecniche per la comunicazione multimediale <b>Foresti</b>	<b>OL</b>			
10:00							
11:00							
12:00							
13:00							
14:00	Sociologia della comunicazione e della cultura <b>Farinosi</b> +8h Semin. Geopolitico <b>Cevolin</b>	<b>S1</b>	Laboratorio di ripresa e regia digitale <b>D'Agostini</b>	<b>OL</b>	Diritto dell'informazione e dei media <b>Cevolin</b>	<b>S4/S3</b>	
15:00							
16:00							
17:00							
18:00							

#### Martedì

Ore	I Anno STM	Aula	II Anno STM	Aula	III Anno STM	Aula	
09:00	Matematica e Statistica Modulo 1 <b>Di Monte</b>	<b>S1</b>	Lingua italiana <b>Zucco</b>	<b>S4/S3</b>	Lab di Game Programming <b>Ballis</b>	<b>OL</b>	
10:00							
11:00							
12:00							
13:00							
14:00			Laboratorio di ripresa e regia digitale <b>D'Agostini</b>	<b>S1</b>	Creative computing <b>Snidaro</b>	<b>OL</b>	
15:00							
16:00							
17:00							

#### Mercoledì

Ore	I Anno STM	Aula	II Anno STM	Aula	III Anno STM	Aula	
09:00	Informatica multimediale <b>Ballis, Comini</b>	<b>S1</b>	Laboratorio di programmazione web <b>Drioli</b>	<b>S4/S3</b>	Diritto dell'informazione e dei media <b>Cevolin</b>	<b>OL</b>	
10:00							
11:00							
12:00							
13:00							
14:00	Inglese B1 Medio Progredito (CLAV, <b>Filingeri</b> )						
15:00							
16:00							
17:00							

#### Giovedì

Ore	I Anno STM	Aula	II Anno STM	Aula	III Anno STM	Aula
09:00	Informatica multimediale <b>Ballis, Comini</b>	<b>S1</b>	Reti e tecniche per la comunicazione multimediale <b>Foresti</b>	<b>S4/S3</b>		
10:00						
11:00						
12:00						
13:00						
14:00					Creative computing <b>Snidaro</b>	<b>S1</b>
15:00						
16:00						
17:00						

## Venerdì

Ore	I Anno STM	Aula	II Anno STM		III Anno STM	Aula
09:00	Musica negli audiovisivi <b>Calabretto</b>	<b>S1</b>	Laboratorio di programmazione web <b>Drioli</b>	<b>OL</b>	Lab. Di Game Programming <b>Ballis</b>	<b>S3/S4</b>
10:00						
11:00						
12:00						
13:00						
14:00			Semiografia digitale della musica <b>Cossettini</b>	<b>OL</b>		
15:00						
16:00						
17:00						

**NOTE:**

**OL = On Line**

**INGLESE** (40%) CORSO SU  
teams + (60%) modalità  
Blended su piattaforma +  
1 incontro al mese in  
presenza in sede (da  
calendarizzare di  
givedì) (EULINGEPI)

**Lunedì pomeriggio S1:**  
Corso **Farinosi**  
+  
2 incontri (8h) **Seminario**  
**Geopolitico - Cevoli**  
con calendario da definirsi