

**I APPELLO SESSIONE ESTIVA DI LAUREA IN SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI
A.A. 2023/2024
4 LUGLIO 2024**

IL DIRETTORE DEL DIPARTIMENTO DI SCIENZE MATEMATICHE, INFORMATICHE E FISICHE
a norma dell'art. 41 del Regolamento Didattico d'Ateneo emanato con D.R. n. 335 del 27.06.2013 nomina la Commissione sotto indicata per il primo appello sessione estiva di Laurea a.a. 2023/2024 in **Scienze e Tecnologie Multimediali**, che si svolgerà secondo il seguente programma:

Giovedì 4 luglio 2024 – Commissione 1 ore 10:00 – Sala di Palazzo Montereale Mantica di Pordenone

Prof. Roberto Calabretto Presidente
Prof. Rodolfo Zucco Componente
Prof. Luca Cossettini Componente
Prof. Andrea Toma Supplente
Prof. Carlo Drioli Supplente

		CDS_DES	CLASSE	COGNOME	NOME	MATRICOLA	TITOLO_TESI	RELATORI/CORRELATORI
1	Ore 10.00	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-20	BALLARIN	GAIA	157717	Emozionarsi attraverso lo schermo: Il potere narrativo dei videoclip musicali nella rappresentazione dell'amore	D'AGOSTINI MARCO
2	Ore 10.00	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	BAÙ	SOFIA	160200	Musica Immersiva e realismo virtuale: applicazioni e prospettive future	CALABRETTO ROBERTO
3	Ore 10.00	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-20	CORTEZ FLORES	LUNA	156919	Dal New American Cinema alla New Hollywood	ROSSITTI MARCO
4	Ore 10.00	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	FANTUZZI	VERONICA	152798	Il lessico della moda: tra media cartacei e media digitali	ZUCCO RODOLFO
5	Ore 10.00	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-20	FORESTAN	FEDERICA	158741	Musica e Memoria "Il Grande Dittatore" e "La Vita è bella"	CALABRETTO ROBERTO



		CDS_DES	CLASSE	COGNOME	NOME	MATRICOLA	TITOLO_TESI	RELATORI/CORRELATORI
6	Ore 11.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-20	FREGOLENT	ERIKA	157342	Codice iconico e linguistico nell'opera fotografica di Sergio Del Pero	ZUCCO RODOLFO
7	Ore 11.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	PAMFILI	LEONARDO	145236	L'arte della diretta: dalla televisione al live streaming	D'AGOSTINI MARCO
8	Ore 11.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-20	ROSSATO	GIORGIA	156986	Staccando l'ombra da terra. Cinema e volo	ROSSITTI MARCO
9	Ore 11.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	VISENTIN	LAURA	160521	Jane Campion: Esplorazione delle Identità Femminili e della Natura Umana nel Cinema Contemporaneo	CALABRETTO ROBERTO
10	Ore 11.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	ZHUKA	KELLY	152688	Lingua e retorica nei social media di ambito sanitario	ZUCCO RODOLFO



Giovedì 4 luglio 2024 - Commissione 2 ore 14:30 – Sala di Palazzo Montereale Mantica di Pordenone

Prof. Claudio Piciarelli	Presidente			
Prof. Carlo Drioli	Componente			
Prof. Demis Ballis	Componente	Prof. Andrea Toma	Supplente	
		Prof. Luca Cossettini	Supplente	

		CDS_DES	CLASSE	COGNOME	NOME	MATRICOLA	TITOLO_TESI	RELATORI/CORRELATORI
1	Ore 14.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	BOFFO	CHIARA	157685	Un approccio di Deep Learning per l'analisi del Sentiment dei Tweet: Il Caso ChatGPT	SNIDARO LAURO Correlatrice - INCITTI FRANCESCA
2	Ore 14.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	CAPRIZ	TERESA	147555	Sistemi particellari: analisi del framework LiquidFun in Solar2D	BALLIS DEMIS
3	Ore 14.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	CARLET	LORENZO	146802	WebGL e GLSL: tecnologie per la creazione di effetti grafici interattivi	BALLIS DEMIS
4	Ore 14.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	CORRADO	FEDERICO	153297	Tecniche di Generazione Procedurale per Platform Games	BALLIS DEMIS
5	Ore 14.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	DE PETRIS	LUCA	157998	OUT OF FRAME: sviluppo di un videogioco point&click basato su immagini interattive	BALLIS DEMIS
6	Ore 15.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	IGNAT	ELENA	152832	L'Impatto della Gamification sull'Esperienza Utente: Un'Analisi delle Strategie di Gamification nell'UX/UI di Applicazioni e Siti Web.	BALLIS DEMIS
7	Ore 15.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	MAHDAVI DARONKOLA	RICCARDO	143262	Conversazioni Integrate: analisi delle interazioni complesse di agenti intelligenti basati sui modelli linguistici GPT-3.5 e GPT-4.0	DRIOLI CARLO
8	Ore 15.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	PARPINELLI	MARCO	153494	Visualizzazione in tempo reale di dati da Reti di Sensori Mobili – Realizzazione di una dashboard basata su D3.JS	DRIOLI CARLO
9	Ore 15.30	791 – SCIENZE E TECNOLOGIE MULTIMEDIALI	L-31	QUATTROMINI	ANTONIO	157524	"AlgoRitmou": Progettazione di un sistema di Automatic Chord Recognition	PICIARELLI CLAUDIO

 Il Direttore del Dipartimento
 Prof. Pietro Corvaja

