

Allegato B1 ANNO ACCADEMICO 2023/2024
Quadro degli insegnamenti e delle altre attività formative

Corso di laurea magistrale in Comunicazione Multimediale e Tecnologie dell'Informazione

Curriculum Sistemi Multimediali e Interaction Design LM 18

DM 270/2004, art. 12 c. 2 a

| Tipologie attività formative | | Ambiti disciplinari | | Attività formative | | | | | | |
|---|--------|---------------------|---|--|--------------------------------|------------|------------------------------|--|--|-----------|
| Denominazione | Tip. | N. | Denominazione | Insegnamento o modulo | SSD (1) afferenza insegnamento | CFU | CFU da ordinamento didattico | | | |
| caratterizzanti | b | 1 | Discipline informatiche | Digital communication design | INF/01 | 6 | | | | |
| | | | | Linguaggi visuali per sistemi complessi | INF/01 | 9 | | | | |
| | | | | Grafica 3D creativa | INF/01 | 9 | | | | |
| | | | | Virtual reality and persuasive user experience | INF/01 | 9 | | | | |
| | | | | Multimedia design | INF/01 | 9 | | | | |
| | | | | Interaction design | INF/01 | 9 | | | | |
| Totale attività caratterizzanti | | | | | | 51 | 48<>54 | | | |
| affini e integrative | c | 1 | Attività formative affini o integrative | Design dello spazio e sistemi multimediali | SPS/08 | 9 | | | | |
| | | | | Un insegnamento a scelta tra: | | | | | | 6 |
| | | | | Economia e management dell'industria digitale | SECS-P/08 | 6 | | | | |
| | | | | Social digital innovation | SECS-P/08 | 6 | | | | |
| | | | | Insegnamenti a scelta tra | | | | | | 15 |
| | | | | Machine vision | INF/01 | 9 | | | | |
| | | | | Web information retrieval | ING-INF/05 | 6 | | | | |
| | | | | Artificial intelligence for multimedia | INF/01 | 9 | | | | |
| | | | | Cybersecurity | INF/01 | 6 | | | | |
| | | | | Machine learning | ING-INF/05 | 9 | | | | |
| | | | | Interactive 3D graphics | ING-INF/05 | 6 | | | | |
| | | | | Linguaggi di programmazione per l'intelligenza artificiale | INF/01 | 6 | | | | |
| | | | | Progettazione di applicazioni mobili | INF/01 | 6 | | | | |
| Auditory and tactile interactions | INF/01 | 6 | | | | | | | | |
| Totale affini e integrative | | | | | | 30 | 27<>57 | | | |
| a scelta studente | d | | | | | 9 | | | | |
| Totale a scelta studente | | | | | | 9 | | | | |
| prova finale e | e | 1 | Prova finale | | | 20 | | | | |
| | e | 2 | | | | | | | | |
| Totale prova finale e lingua straniera | | | | | | 20 | | | | |
| ulteriori attività formative (art.10, comma 5 | f | 1 | Ulteriori conoscenze linguistiche | | | | | | | |
| | f | 2 | Abilità informatiche e telematiche | | | | | | | |
| | f | 3 | Tirocini formativi e di orientamento | | | 10 | | | | |
| | f | 4 | Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro | | | | | | | |
| | f | 5 | Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini professionali | | | | | | | |
| Totale altre attività formative | | | | | | 10 | | | | |
| TOTALE GENERALE | | | | | | 120 | | | | |

Allegato B1 ANNO ACCADEMICO 2023/2024
Quadro degli insegnamenti e delle altre attività formative

Corso di laurea magistrale in Comunicazione Multimediale e Tecnologie dell'Informazione

Curriculum Sistemi Multimediali e Interaction Design LM-19

DM 270/2004, art. 12 c. 2 a

| Tipologie attività formative | | Ambiti disciplinari | | Attività formative | | | | | |
|--|------------|--|---|--|---|----------------------------------|------------------------------|---------------------|---------------------|
| Denominazione | Tip. | N. | Denominazione | Insegnamento o modulo | SSD (1) afferenza insegnamento | CFU | CFU da ordinamento didattico | | |
| caratterizzanti | b | 1 | Discipline metodologiche, informatiche e dei linguaggi | Digital communication design | INF/01 | 6 | | | |
| | | | | Linguaggi visuali per sistemi complessi | INF/01 | 9 | | | |
| | | | | Interaction design | INF/01 | 9 | | | |
| | | | | Grafica 3D creativa | INF/01 | 9 | | | |
| | | | | Virtual reality and persuasive user experience | INF/01 | 9 | | | |
| | | | | Multimedia design | INF/01 | 9 | | | |
| | | | | Totale ambito | | 51 | | 48<>60 | |
| | | 2 | Discipline tecniche dell'informazione e della | Design dello spazio e sistemi multimediali | SPS/08 | 9 | | | |
| | | | | Totale ambito | | 9 | | 9<>15 | |
| | | 3 | Discipline storico sociali, giuridico-economiche, politologiche e delle | 6 cfu a scelta tra: | | | | | |
| | | | | Social digital innovation | SECS-P/08 | 6 | | | |
| | | | | Economia e management dell'industria digitale | SECS-P/08 | 6 | | | |
| | | Totale ambito | | 6 | 6<>12 | | | | |
| | | Totale attività caratterizzanti | | | | | | 66 | 63<>87 |
| | | affini e integrative | c | 1 | Attività formative affini o integrative | Insegnamenti a scelta tra | | 15 | |
| Machine vision | INF/01 | | | | | 9 | | | |
| Web information retrieval | ING-INF/05 | | | | | 6 | | | |
| Artificial intelligence for multimedia | INF/01 | | | | | 9 | | | |
| Cybersecurity | INF/01 | | | | | 6 | | | |
| Machine learning | ING-INF/05 | | | | | 9 | | | |
| Interactive 3D graphics | ING-INF/05 | | | | | 6 | | | |
| Linguaggi di programmazione per l'intelligenza artificiale | INF/01 | | | | | 6 | | | |
| Progettazione di applicazioni mobili | INF/01 | | | | | 6 | | | |
| Auditory and tactile interactions | INF/01 | | | | | 6 | | | |
| Totale affini e integrative | | | | | | 15 | 12<>24 | | |
| a scelta studente | d | | | | | 9 | | | |
| Totale a scelta studente | | | | | | 9 | | | |
| prova finale e lingua straniera. | e | 1 | Prova finale | | | 20 | | | |
| | e | 2 | | | | | | | |
| Totale prova finale e lingua straniera | | | | | | 20 | | | |
| ulteriori attività formative (art.10, comma 5, lettera d) | f | 1 | Ulteriori conoscenze linguistiche | | | | | | |
| | | 2 | Abilità informatiche e telematiche | | | | | | |
| | | 3 | Tirocini formativi e di orientamento | | | 10 | | | |
| | | 4 | Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro | | | | | | |
| | | 5 | Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini | | | | | | |
| Totale altre attività formative | | | | | | 10 | | | |
| TOTALE GENERALE | | | | | | 120 | | | |

Allegato B1 ANNO ACCADEMICO 2023/2024
Quadro degli insegnamenti e delle altre attività formative

Corso di laurea magistrale in Comunicazione Multimediale e Tecnologie dell'Informazione

Curriculum Editoria, Musica, Comunicazione digitale LM 18

DM 270/2004, art. 12 c. 2 a

| Tipologie attività formative | | Ambiti disciplinari | | Attività formative | | | | | | |
|---|-----------|---------------------|--|---|--------------------------------|------------|------------------------------|--|--|-----------|
| Denominazione | Tip. | N. | Denominazione | Insegnamento o modulo | SSD (1) afferenza insegnamento | CFU | CFU da ordinamento didattico | | | |
| caratterizzanti | b | 1 | Discipline informatiche | Linguaggi di programmazione per l'intelligenza artificiale | INF/01 | 6 | | | | |
| | | | | Artificial intelligence for multimedia | INF/01 | 9 | | | | |
| | | | | Laboratorio di editoria digitale | INF/01 | 6 | | | | |
| | | | | Cybersecurity | INF/01 | 6 | | | | |
| | | | | Virtual reality and persuasive user experience | INF/01 | 9 | | | | |
| | | | | Digital communication design | INF/01 | 6 | | | | |
| | | | | Auditory and tactile interactions | INF/01 | 6 | | | | |
| Totale attività caratterizzanti | | | | | | 48 | 48<>54 | | | |
| affini e integrative | c | 1 | Attività formative affini o integrative | Sistemi editoriali della musica | L-ART/07 | 9 | | | | |
| | | | | Letteratura ed editoria | L-FIL-LET/11 | 6 | | | | |
| | | | | Insegnamenti a scelta tra | | | | | | 18 |
| | | | | Economia e management dell'industria digitale | SECS-P/08 | 6 | | | | |
| | | | | Cinema elettronico e digitale | L-ART/06 | 6 | | | | |
| | | | | Grafica 3d creativa | INF/01 | 9 | | | | |
| | | | | Laboratorio di social robotics | SPS/08 | 9 | | | | |
| | | | | Editoria dello spettacolo e forme della produzione video musicale | L-ART/07 | 6 | | | | |
| | | | | <i>Notazione musicale e interpretazione</i> | L-ART/07 | 6 | | | | |
| | | | | <i>Estetica e teoria della musica</i> | L-ART/07 | 6 | | | | |
| | | | | <i>Storia della musica</i> | L-ART/07 | 9 | | | | |
| <i>Economia e gestione degli archivi musicali</i> | SECS-P/08 | 6 | | | | | | | | |
| Totale affini e integrative | | | | | | 33 | 27<>57 | | | |
| a scelta studente | d | | | | | 9 | | | | |
| Totale a scelta studente | | | | | | 9 | | | | |
| prova finale e | e | 1 | Prova finale | | | 20 | | | | |
| | e | 2 | | | | | | | | |
| Totale prova finale e lingua straniera | | | | | | 20 | | | | |
| ulteriori attività formative (art.10, comma 5, lettera d) | f | 1 | Ulteriori conoscenze linguistiche | | | | | | | |
| | f | 2 | Abilità informatiche e telematiche | | | | | | | |
| | f | 3 | Tirocini formativi e di orientamento | | | 10 | | | | |
| | f | 4 | Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro | | | | | | | |
| | f | 5 | Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini professionali (art.10, comma 5, lettera e) | | | | | | | |
| Totale altre attività formative | | | | | | 10 | | | | |
| TOTALE GENERALE | | | | | | 120 | | | | |

Allegato B1 ANNO ACCADEMICO 2023/2024
Quadro degli insegnamenti e delle altre attività formative

Corso di laurea magistrale in Comunicazione Multimediale e Tecnologie dell'Informazione

Curriculum Editoria, Musica, Comunicazione digitale LM 19

DM 270/2004, art. 12 c. 2 a

| Tipologie attività formative | | Ambiti disciplinari | | Attività formative | | | | | | | |
|---------------------------------------|----------|--|--|---|--------------------------------|-----------|------------------------------|---------------------|---|-----------|---|
| Denominazione | Tip. | N. | Denominazione | Insegnamento o modulo | SSD (1) afferenza insegnamento | CFU | CFU da ordinamento didattico | | | | |
| caratterizzanti | b | 1 | Discipline metodologiche, informatiche e dei linguaggi | Linguaggi di programmazione per l'intelligenza artificiale | INF/01 | 6 | | | | | |
| | | | | Artificial intelligence for multimedia | INF/01 | 9 | | | | | |
| | | | | Laboratorio di editoria digitale | INF/01 | 6 | | | | | |
| | | | | Cybersecurity | INF/01 | 6 | | | | | |
| | | | | Virtual reality and persuasive user experience | INF/01 | 9 | | | | | |
| | | | | Digital communication design | INF/01 | 6 | | | | | |
| | | | | Auditory and tactile interactions | INF/01 | 6 | | | | | |
| | | Totale ambito | | | | | 48 | 48<>60 | | | |
| | | 2 | Discipline tecniche dell'informazione e della comunicazione | Sistemi editoriali della musica | | L-ART/07 | 9 | | | | |
| | | | | | | | | | Totale ambito | | |
| | | 3 | Discipline storico sociali, giuridico-economiche, politologiche e delle relazioni internazionali | <i>Un insegnamento a scelta tra</i> | | | | | | | |
| | | | | | | | | | Economia e management dell'industria digitale | SECS-P/08 | 6 |
| | | | | | | | | | <i>Economia e gestione degli archivi musicali</i> | SECS-P/08 | 6 |
| | | | | | | | | | Totale ambito | | |
| | | Totale attività caratterizzanti | | | | | | 63 | 63<>87 | | |
| affini e integrative | c | 1 | Attività formative affini o integrative | Letteratura ed editoria | L-FILL-LET/11 | 6 | | | | | |
| | | | | Insegnamenti a scelta tra | | | | 12 | | | |
| | | | | Laboratorio di social robotics | SPS/08 | 9 | | | | | |
| | | | | Editoria dello spettacolo e forme della produzione video musicale | L-ART/07 | 6 | | | | | |
| | | | | Grafica 3d creativa | INF/01 | 9 | | | | | |
| | | | | Cinema elettronico e digitale | L-ART/06 | 6 | | | | | |
| | | | | <i>Notazione musicale e interpretazione</i> | L-ART/07 | 6 | | | | | |
| | | | | <i>Storia della musica</i> | L-ART/07 | 9 | | | | | |
| <i>Estetica e teoria della musica</i> | L-ART/07 | 6 | | | | | | | | | |
| Totale affini e integrative | | | | | | 18 | 12<>24 | | | | |
| a scelta studente | d | | | | | 9 | | | | | |
| Totale a scelta studente | | | | | | 9 | | | | | |
| prova finale e lingua | e | 1 | Prova finale | | | 20 | | | | | |
| | | 2 | | | | | | | | | |

| Totale prova finale e lingua straniera | | | | 20 |
|---|---|---|---|------------|
| ulteriori attività formative (art.10, comma 5, lettera d) | f | 1 | Ulteriori conoscenze linguistiche | |
| | f | 2 | Abilità informatiche e telematiche | |
| | f | 3 | Tirocini formativi e di orientamento | 10 |
| | f | 4 | Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro | |
| | f | 5 | Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini professionali | |
| Totale altre attività formative | | | | 10 |
| TOTALE GENERALE | | | | 120 |

Allegato B1 ANNO ACCADEMICO 2023/2024
Quadro degli insegnamenti e delle altre attività formative

Corso di laurea magistrale in Comunicazione Multimediale e Tecnologie dell'Informazione

Curriculum ARTIFICIAL INTELLIGENCE INDUSTRIAL AUTOMATION AND INTERNET OF THINGS LM

DM 270/2004, art. 12 c. 2 a

| Tipologie attività | | Ambiti disciplinari | | Attività formative | | | CFU da ordinamento didattico |
|---|------|---------------------|---|--|--------------------------------|------------|------------------------------|
| Denominazione | Tip. | N. | Denominazione | Insegnamento o modulo | SSD (1) afferenza insegnamento | CFU | |
| caratterizzanti | b | 1 | Discipline informatiche | Machine learning | ING-INF/05 | 9 | |
| | | | | Insegnamenti a Scelta | | 9 | |
| | | | | Artificial intelligence for multimedia | INF/01 | 9 | |
| | | | | Virtual reality and persuasive user experience | INF/01 | 9 | |
| | | | | Pacchetto a scelta | | 30 | |
| | | | | Pacchetto internazionale: | | 30 | |
| | | | | <i>Pervasive computing and mobile systems</i> | INF/01 | 12 | |
| | | | | <i>Media engineering and embedded systems</i> | ING-INF/05 | 12 | |
| | | | | <i>Multimedia systems</i> | ING-INF/05 | 6 | |
| | | | | Pacchetto Machine Learning: | | 30 | |
| | | | | Cybersecurity | INF/01 | 6 | |
| | | | | Web information retrieval | ING-INF/05 | 6 | |
| | | | | Machine vision | INF/01 | 9 | |
| | | | | Smart IoT devices | INF/01 | 9 | |
| Totale attività caratterizzanti | | | | | | 48 | 48<>54 |
| affini e integrative | c | 1 | Attività formative affini o integrative | Graph and game theory | MAT/09 | 6 | |
| | | | | Economia e management dell'industria digitale | SECS-P/08 | 6 | |
| | | | | Laboratorio di social robotics | SPS/08 | 9 | |
| | | | | Linguaggi di programmazione per l'intelligenza artificiale | INF/01 | 6 | |
| | | | | Un insegnamento a scelta tra: | | 6 | |
| | | | | Structure of complex networks | MAT/08 | 6 | |
| | | | | Auditory and tactile interactions | INF/01 | 6 | |
| | | | | Interactive 3D graphics | ING-INF/05 | 6 | |
| | | | | Data & techniques for e-health | ING-INF/05 | 6 | |
| | | | | Progettazione di applicazioni mobili | INF/01 | 6 | |
| | | | | Recommender systems | ING-INF/05 | 6 | |
| | | | | Droni e sistemi robotici autonomi | ING-INF/05 | 6 | |
| Totale affini e integrative | | | | | | 33 | 27<>57 |
| a scelta studente | d | | | | | 9 | |
| Totale a scelta studente | | | | | | 9 | |
| prova finale e | e | 1 | Prova finale | | | 20 | |
| | e | 2 | | | | | |
| Totale prova finale e lingua straniera | | | | | | 20 | |
| ulteriori attività formative (art.10, comma 5 | f | 1 | Ulteriori conoscenze linguistiche | | | | |
| | f | 2 | Abilità informatiche e telematiche | | | | |
| | f | 3 | Tirocini formativi e di orientamento | | | 10 | |
| | f | 4 | Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro | | | | |
| | f | 5 | Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini | | | | |
| Totale altre attività formative | | | | | | 10 | |
| TOTALE GENERALE | | | | | | 120 | |

Allegato B1 ANNO ACCADEMICO 2023/2024
Quadro degli insegnamenti e delle altre attività formative

Corso di laurea magistrale in Comunicazione Multimediale e Tecnologie dell'Informazione

Curriculum ARTIFICIAL INTELLIGENCE, INDUSTRIAL AUTOMATION, AND INTERNET OF THINGS LM 19

DM 270/2004, art. 12 c. 2 a

| Tipologie attività | | Ambiti disciplinari | | Attività formative | | | |
|---|------------|---------------------|--|--|--------------------------------|-----------|------------------------------|
| Denominazione | Tip. | N. | Denominazione | Insegnamento o modulo | SSD (1) afferenza insegnamento | CFU | CFU da ordinamento didattico |
| caratterizzanti | b | 1 | Discipline metodologiche, informatiche e dei linguaggi | Machine learning | ING-INF/05 | 9 | |
| | | | | Insegnamenti a Scelta | | 9 | |
| | | | | Artificial intelligence for multimedia | INF/01 | 9 | |
| | | | | Virtual reality and persuasive user experience | INF/01 | 9 | |
| | | | | Pacchetto a scelta | | 30 | |
| | | | | Pacchetto Internazionale: | | 30 | |
| | | | | <i>Multimedia systems</i> | ING-INF/05 | 6 | |
| | | | | <i>Pervasive computing and mobile systems</i> | INF/01 | 12 | |
| | | | | <i>Media engineering and embedded systems</i> | ING-INF/05 | 12 | |
| | | | | Pacchetto Machine Learning: | | 30 | |
| | | | | Cybersecurity | INF/01 | 6 | |
| | | | | Web information retrieval | ING-INF/05 | 6 | |
| | | | | Machine vision | INF/01 | 9 | |
| | | | | Smart IoT devices | INF/01 | 9 | |
| | | | | Totale ambito | | | |
| | | 2 | Discipline tecniche dell'informazione e della comunicazione | Laboratorio di social robotics | SPS/08 | 9 | |
| Totale ambito | | | | | | 9 | 9<>15 |
| | | 3 | Discipline storico-sociali, giuridico-economiche, politologiche e delle relazioni internazionali | Economia e management dell'industria digitale | SECS-P/08 | 6 | |
| Totale ambito | | | | | | 6 | 6<>12 |
| Totale attività caratterizzanti | | | | | | 63 | 63<>87 |
| affini e integrative | c | 1 | Attività formative affini o integrative | Linguaggi di programmazione per l'intelligenza artificiale | INF/01 | 6 | |
| | | | | Graph and game theory | MAT/09 | 6 | |
| | | | | Un insegnamento a scelta tra: | | 6 | |
| | | | | Structure of complex networks | MAT/08 | 6 | |
| | | | | Auditory and tactile interactions | INF/01 | 6 | |
| | | | | Interactive 3D graphics | ING-INF/05 | 6 | |
| | | | | Data & techniques for e-health | ING-INF/05 | 6 | |
| | | | | Progettazione di applicazioni mobili | INF/01 | 6 | |
| | | | | Recommender systems | ING-INF/05 | 6 | |
| Droni e sistemi robotici autonomi | ING-INF/05 | 6 | | | | | |
| Totale affini e integrative | | | | | | 18 | 12<>24 |
| a scelta studente | d | | | | | 9 | |
| Totale a scelta studente | | | | | | 9 | |
| prova finale | e | 1 | Prova finale | | | 20 | |
| e lingua | e | 2 | | | | | |
| Totale prova finale e lingua straniera | | | | | | 20 | |
| ulteriori attività formative (art.10, comma 5 | f | 1 | Ulteriori conoscenze linguistiche | | | | |
| | f | 2 | Abilità informatiche e telematiche | | | | |
| | f | 3 | Tirocini formativi e di orientamento | | | 10 | |
| | f | 4 | Altre conoscenze utili per l'inserimento nel mondo del lavoro | | | | |
| | f | 5 | Per stages e tirocini presso imprese, enti pubblici o privati, ordini | | | | |

| | | |
|--|------------|--|
| Totale altre attività formative | 10 | |
| TOTALE GENERALE | 120 | |